

# DESENVOLVIMENTO ESCOLAR A PARTIR DE SOFTWARES

TURMA 6

Pode ser usado para promover aprendizado na escola, para alunos, funcionários ou até mesmo moradores da região, além de ser uma boa imagem para a escola.

**Projetos de inclusão**

Promover o software como um item de incursão entre escolas, compartilhando o conhecimento, ideias e incentivando-as a adotar a tecnologia.

**Projeto de incursão**

Adotar um sistema educativo com base na diversão, levando a um patamar competitivo e esportivo, uma maneira de manter uma dinâmica, e promover o trabalho em equipe.

**GINCANA**

Quem nunca teve um contato com computadores, poderá passar por essa experiência, e podem ser auxiliadas por voluntários da própria escola, aumentando o conhecimento tecnológico das pessoas.

**DESENVOLVIMENTO  
TECNOLOGICO**

Alguns softwares contem temas escolares, como português, matemática e geografia, que podem ser usados para reforçar matérias específicas.

**REFORÇO ESCOLAR**

# Obrigado!!

- João Fernando Chave: (b3i8)
- Ana Clara Chave: (b3hu)
- Bianca Lima Chave: (b3hx)