

SOFTWARES EDUCACIONAIS



POR QUE USAR?

O USO DA INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO PODE SER DIVIDIDO EM DUAS ABORDAGENS: A INFORMÁTICA NO ENSINO, QUE VISA USAR OS COMPUTADORES PARA O TRABALHO DISCIPLINAR COMO GEOGRAFIA, HISTÓRIA, MATEMÁTICA OU PORTUGUÊS, E O ENSINO DA INFORMÁTICA, QUE TEM COMO OBJETIVO CAPACITAR AS PESSOAS NO USO DE SISTEMAS OPERACIONAIS, LINGUAGENS OU NO MANUSEIO DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS.



MELHORIAS PARA O ALUNO

- O COMPUTADOR INCENTIVA A CRIANÇA A DESCOBRIR NOVAS MANEIRAS DE APRENDIZAGEM. O TECLADO POR EXEMPLO DESENVOLVE HABILIDADES DE DIGITAÇÃO, DIMINUINDO ASSIM DIFICULDADES NA ESCRITA DAS PALAVRAS E DESENVOLVENDO A LOCOMOÇÃO MOTORA. A INTRODUÇÃO DA INFORMÁTICA NO CONTEÚDO PEDAGÓGICO NAS ESCOLAS, OFERECEM AS NOSSAS CRIANÇAS O CONHECIMENTO DA MÁQUINA, GERANDO INTERESSE EM APRENDER.

OBJETIVO

- INTRODUIZIR O COMPUTADOR NA VIDA DAS CRIANÇAS, SE TORNANDO UMA MANEIRA DIFERENTE, AGRADÁVEL E ADEQUADA AO DESENVOLVIMENTO DE CADA UMA DELAS. OS ALUNOS VÃO EXPLORAR ATIVIDADES QUE ENVOLVEM LETRAS, NÚMEROS, FORMAS E CORES. OS JOGOS OFERECEM UM MUNDO LÚDICO INTERATIVO, ENVOLVENTE E COLORIDO, ESTIMULANDO O APRENDIZADO DE MANEIRA DIVERTIDA.

HÁ DIVERSOS TIPOS DE SOFTWARES EDUCACIONAIS

- **EXCITAÇÃO**- É UM TIPO DE PROGRAMA QUE TEM COMO OBJETIVO TREINAR CERTAS HABILIDADES, COMO DOMINAR O VOCABULÁRIO DE UMA LÍNGUA ESTRANGEIRA, DECORAR TERMINOLOGIA DE MEDICAMENTOS, TREINAR A RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS MATEMÁTICOS ETC.
- **TUTORIAIS**- CARACTERIZAM-SE POR TRANSMITIR INFORMAÇÕES DE MODO PEDAGOGICAMENTE ORGANIZADO, COMO SE FOSSEM UM LIVRO ANIMADO, UM VÍDEO INTERATIVO OU UM PROFESSOR ELETRÔNICO.
- **APLICATIVOS**- OS PROGRAMAS VOLTADOS PARA APLICAÇÕES ESPECÍFICAS, COMO PROCESSADORES DE TEXTO, PLANILHAS ELETRÔNICAS E GERENCIADORES DE BANCOS DE DADOS.
- **LINGUAGENS**- DE COMPUTADOR, COMO O BASIC OU PASCAL, TAMBÉM PODEM SER INTERESSANTES COMO ESTÍMULO À ATIVIDADE DE ORGANIZAÇÃO DAS IDEIAS, POSSIBILITANDO UM RICO AMBIENTE COGNITIVO.
- **AUTOR AÇÃO**- PERMITEM QUE PESSOAS, PROFESSORES OU ALUNOS, CRIEM SEUS PRÓPRIOS PROTÓTIPOS DE PROGRAMAS, SEM QUE TENHAM QUE POSSUIR CONHECIMENTOS AVANÇADOS DE PROGRAMAÇÃO.

BENEFÍCIOS

- EM UM MUNDO ONDE A INFORMAÇÃO E O CONHECIMENTO SÃO, CADA VEZ MAIS, A PRINCIPAL FONTE DE TRANSFORMAÇÕES DA SOCIEDADE, TORNA-SE OBRIGATÓRIO USAR AS NOVAS TECNOLOGIAS TAMBÉM NA EDUCAÇÃO. UM DOS USOS MAIS RICOS E INOVADORES DA INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO É SUA UTILIZAÇÃO COMO INSTRUMENTO DE COMUNICAÇÃO, COLOCANDO EM CONTATO ALUNOS E PROFESSORES DE DIFERENTES CIDADES E PAÍSES, DE DIFERENTES CULTURAS E LÍNGUAS, TROCANDO MENSAGENS, DESENVOLVENDO PROJETOS COMUNS OU ACESSANDO BANCOS DE DADOS.

TRABALHO FEITO POR:

- CRISTIANO SOUZA- CHAVE B3LN
- KAROLYNE LESSA- CHAVE B3OC
- LUAN MOURA- CHAVE B3OL
- THALITA SOUSA- CHAVE B3Q7